

ПРАВИЛНИК ЗА ОДРЖУВАЊЕ НА НАЦИОНАЛНИ ПРЕД-КВАЛИФИКАЦИИ ЗА УЧЕСТВО НА eЕУРО 2021
ВО ОРГАНИЗАЦИЈА НА УЕФА

Овој правилник се однесува на пред-квалификациите за учество на eЕуро 2021 во организација на МЕСФ и ФФМ. Најдобрите 2 играчи ќе учествуваат на квалификациите организирани од страна на УЕФА и ЕСЛ како претставници на Северна Македонија.

1. Дефиниции на поими

- a. ФФМ –Фудбалска Федерација на Македонија
- b. УЕФА – Унија на Европски Фудбалски Асоцијации
- c. ЕСЛ – eSport League или меѓународен организатор на eТурнири
- d. МЕСФ – Македонска Еспорт Федерација
- e. Конзола – официјален уред на кој се играат натпреварите, изработен од страна на Sony PlayStation
- f. PlayStation 4: играчка конзола од 4 генерација од производителот Sony
- g. PES2021 – Pro Evolution Soccer 2021, официјалната ефудбалска видео игра на KONAMI
- h. PSN ID – Play Station Identification Number, број за идентификација на официјалната конзола за играње од Сони
- i. PSN+ претплата – Play Station Network + претплата која се уплаќа директно на Сони кој ја произведува официјалната играчка конзола
- j. Официјални лица – сите администратори и судии за Еспорт натпревари кои се регистрирани во Македонската Еспорт Федерација
- k. Discord – официјална програма (софтвер апликација) за комуникација помеѓу учесниците и официјалните лица
- l. Правила за играње (in-game) – се однесува на правилата определени од самата конзола и исклучиво за времетраење на играта
- m. NAT сетирања – Network Address Translation, мрежна конфигурација и подесување на играчката конзола
- n. Контролер – додаток за рачно управување на играчите и текот на играта
- o. Online натпреварувања – натпреварувања на кои играчите се поврзуваат преку интернет конекција од било која локација
- p. Offline натпреварувања – натпреварувања за кои е потребно физичко присуство на натпреварувачите на однапред договорена локација

2. Пријавување на натпреварувачи:

На квалификацискиот турнир можат да се пријават сите заинтересирани играчи кои ги исполнуваат следните услови:

Учесниците мораат да поседуваат или да имаат пристап до европската верзија на PES2021 за PlayStation4; да имаат валиден PSN ID; да имаат пасош од Северна Македонија; и да имаат валидна PSN+ претплата.

Играчите мора да имаат навршени 16 години пред почетокот на нивниот прв натпревар. Сите играчи под 18 години мораат да имаат родител/старател како придружба на сите офлајн настани, согласно позитивните законски прописи на Северна Македонија.

3. Правилник на натпреварот

Од играчите се очекува да играат и да се однесуваат најдобро што можат во секое време. Нефер однесување може да содржи, но не исклучува, хакирање, експлоатирање, однапред договарање на исход од натпревари и намерна дисконекција. Од играчите се очекува да покажат одличен спортски дух и ферплеј. Било какво однесување надвор од ова или токсично однесување ќе биде казнето од страна на официјалните лица на натпреварувањето. Прекршувањето на овој правилник, во најлошите случаи, може да резултира со **суспензија** или **дисквалификација** од натпреварувањето. Официјалните лица на натпреварувањето го имаат ексклузивното право да постапуваат по овие случаи и слободно да носат одлуки кои се во склад со овие правила.

Официјалните лица на натпреварувањето го резервираат правото да реагираат на било какви прекршувања на овие правила на нивна дискреција. Овие правила исто така важат за форуми, мејлови, лични пораки како и за официјалниот Discord канал/и.

Секој играч има **15 минути** за да се појави на договорениот меч. (од закажаниот термин +15 минути). Доколку отсуството трае повеќе од 15 минути ќе се смета за службена победа за противничкиот играч.

За време на квалификациите, играчите се должни да го пријават својот резултат до некое од официјалните лица на натпреварот на официјалниот Discord канал кој ќе биде споделен при пријавувањето. Двајцата играчи треба да направат скриншоти на крај од нивниот меч, каде точниот резултат ќе е јасно видлив покрај нивните никови. Доколку некој играч има конфликт за некој меч, потребно е веднаш да контактираат официјално лице преку Discord каналот.

Официјалните лица на натпреварот ги резервираат своите права да направат исклучоци или промени на правилата кои се опишани во овој документ.

Ќе се применува полиса на нулта толеранција на непристојно, злонамерно и/или било какво недолично однесување. За секој инцидент ќе бидат изречени соодветни санкции од страна на официјалните лица на натпреварувањето.

Систем на натпреварување

Во зависност од бројот на пријавени, ќе биде определен бројот на групи во кои ќе се поделат играчите. Натпреварите во групи ќе се одвиваат целосно онлајн на Европска верзија од играта со валидна PS+ претплата. Победниците од групната фаза ќе се квалификуваат на завршниот турнир кој ќе се организира како офлајн натпреварување и ќе се одржи во Еспорт Клубот Арена.

Групната фаза ќе се игра „подобар од 3“, без директни елиминации. Сите учесници ќе играат со своите противници во групата, со систем на бодување исто како во фудбал. Победа носи 3 бодови, нерешено по 1 бод. Во случај на ист број бодови, одлучуваат меѓусебниот резултат. Од групната фаза најдобрите 4 играчи ќе се вкрстат со најдобрите 4 играчи од 2020 година кои се пласирани директно во ¼ финалето и ќе бидат носители на групи: Ниметула Даути, Иван Иванов, Давид Гаревски и Јакуп Максоти. Натпреварувачката платформа автоматски ќе ги формира ¼ финалните двојки.

¼ финалето на најдобрите 8 ќе се игра во 3 добиени, со систем на елиминација и вкрстување на групите. ½ финале и финале ќе се играат исто така во 3 добиени.

Правила за играње (in-game)

Во натпреварите со елиминационен карактер (best-of-one) не може да има изедначен резултат. Ако, по 90 минути (in game), резултатот е изедначен, мечот ќе се игра со дополнително време. Доколку резултатот сеуште е изедначен, играчите ќе шутираат пенали за да се одреди победникот меѓу нив.

За време на групната фаза, во случај мечот да е дисконектиран пред тој да заврши, мечот веднаш треба да биде креиран одново и завршен исто како дисконектирањето да не се случило воопшто.

Играчите треба да соработуваат заедно и да се договорат за „продолжна точка“. Играчите ќе треба да го одиграат остатокот од времето, за да достигнат 90 минута во играта, на пример ако мечот е дисконектиран во 65 минута, тогаш потребно е да се одиграат и останатите 25 минути. Играчите потоа треба да ги соберат постигнатите голови од двете игри (пример, ако резултатот во 65 минута бил 2:1, а резултатот од останатите 25 минути е 0:2, тогаш за финален резултат ќе се смета резултатот од 2:3). Мечот треба да биде прекинат веднаш штом се одиграат должните 90 минути, комбинирани од двете игри.

Доколку мечот се одигра нерешено, играчите тогаш ќе играат според правилото на „Златен Гол“.

Во случај на дисконектирање, играчите мораат да направат скриншоти или видеа со цел да го докажат својот резултат од дисконектираниот меч. Во случај на било какви проблеми или сомнежи, официјалните лица на натпреварот треба да бидат контактирани и известени за ситуацијата.

Во случај ако ист играч се дисконектира два пати, нивниот меч ќе се смета за изгубен, а на противничкиот тим ќе му биде назначен службен резултат од 3:0.

Конекциски или хардверски проблеми кои можат да настанат за време на еден меч можат да доведат до дисквалификација доколку не се постапи по нив правилно. Договорите меѓу играчите мораат да бидат проследени до официјалните лица преку официјалниот Discord канал за да и тие бидат свесни за ситуацијата. Доколку играч има проблеми со конекцијата (без разлика дали станува збор за конектирање во мечот, поканување до другиот играч или конектирање во играта воопшто) потребно е веднаш да ја паузираат играта и да ги известат официјалните лица на официјалниот Discord канал. Во тој случај, потребно е да достават скриншоти од нивните NAT сетирања од нивната конзола. (Туторијал: <http://esl.gg/tutorial-nat-type>).

Комуникација

- За време на мечот, на учесниците им е дозволено да комуницираат единствено со својот противник и судијата за работи кои се поврзани за самиот меч.

Меѓу сетови, на сите учесници им е дозволено да разговараат со останатите членови од својот тим, тренери и менаџери најмногу до 1 минута.

Пријавување за online натпревари за групната фаза

Пријавувањето ќе се врши онлајн, на линк обезбеден од страна на официјалните лица на турнирот 7 дена пред започнување на натпреварите.

4. Подесувања на играта

Сите подесувања кои не се спомнати во овој правилник се слободни за подесување од страна на секој играч индивидуално.

1.1 Подесување на натпреварите – UEFA eEURO 2021 eTournament квалификации

- Level: Super Star
- Match Time: 10 minutes
- Injuries: off
- Ball type: REGISTA
- Extra Time: on
- Penalty Kicks: on
- Weather: summer, fine
- Number of substitutions: 3 (+1 in extra time)
- Game Speed: Normal
- Time: Day
- Length of grass: normal
- Pitch Conditions: normal
- Control: all
- Team: North Macedonia
- Balanced Stats: off

5. Контролер

Играчите смеат да ги користат своите лични контролери.

- На офлајн натпреварувањата, личните контролери ќе бидат прегледани и одобрени од официјалното лице.
- Макро функции (пр.: турбо копчиња) не се дозволени
- На офлајн натпреварувањата, само судиите можат да приклучат контролери за да се спречи било каков несакан прекин на мечот; учесниците мора да ги исклучат своите контролери веднаш штом заврши нивната серија на мечеви.

6. Распоред на натпреварите

- Пријавување за учество од 4 до 15 Јануари 2021
- Групна фаза 16 и 17 Јануари 2021 на принцип подобар од 2 (во 2)
- Финале топ 8 ќе се одигра на 23 Јануари 2021 на принцип подобар од 5 (во 5)